

PTK®

深圳市普泰克智能科技有限公司

三维可视化使用说明

专注安防报警十五年

镜头拉阔，身临其境



- 01 熟悉鼠标在软件中的使用
- 02 菜单及模式介绍
- 03 如何添加报警设备
- 04 如何添加视角
- 05 如何查看已添加的视角
- 06 如何添加资源
- 07 如何添加标签
- 08 如何添加动画与动作
- 09 地图初始画面修改
- 10 用户的创建

01

开始使用前，首先要熟悉鼠标在软件中的使用

鼠标键在三维软件中的使用方法

按键	使用方法
左键	平移视角：按住可前后左右移动画面
滚轮键	缩放视角：滑动滚轮前后可对场景缩放 局部移动视角：按住可前后左右移动接近视角
右键	旋转视角：按住后前后左右移动会以当前为中心 旋转浏览全景



02

进入地图主界面，菜单及模式介绍



地图罗盘

浏览模式

编辑模式

全屏模式

地图罗盘：快速把地图恢复到上北下南左西右东；

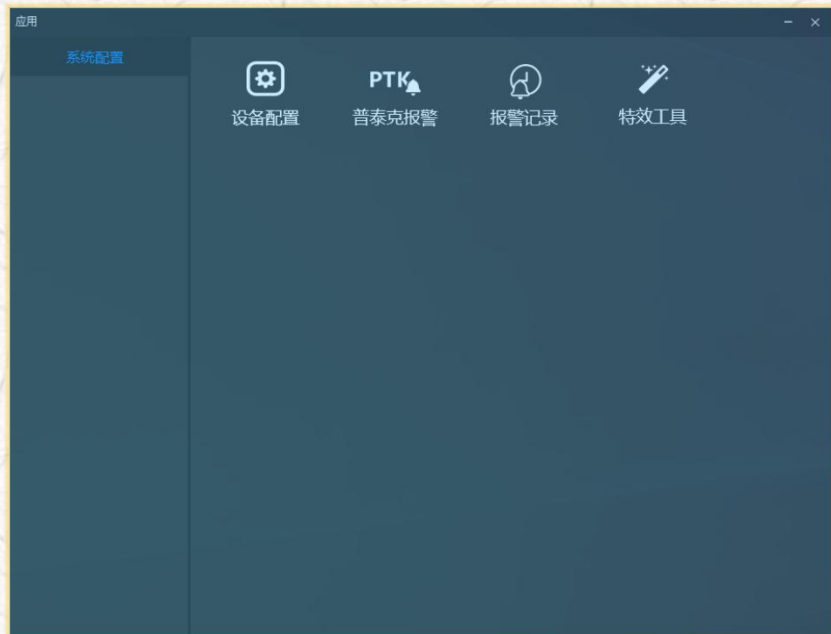
浏览模式：在编辑模式下，点浏览模式可退出编辑模式，恢复正常；

编辑模式：此模式下可以创建视角、添加资源、标签、动画、动作以及透视功能等操作；

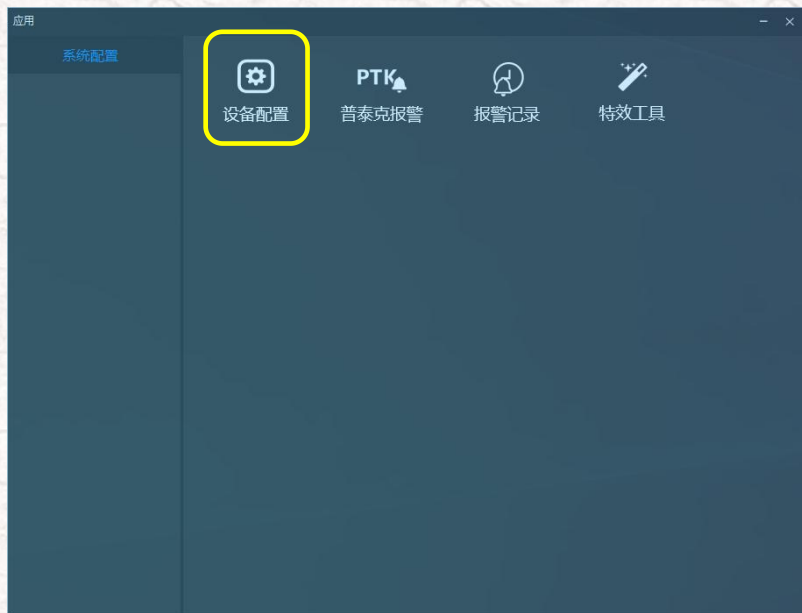
全屏模式：全屏和退出全屏

03

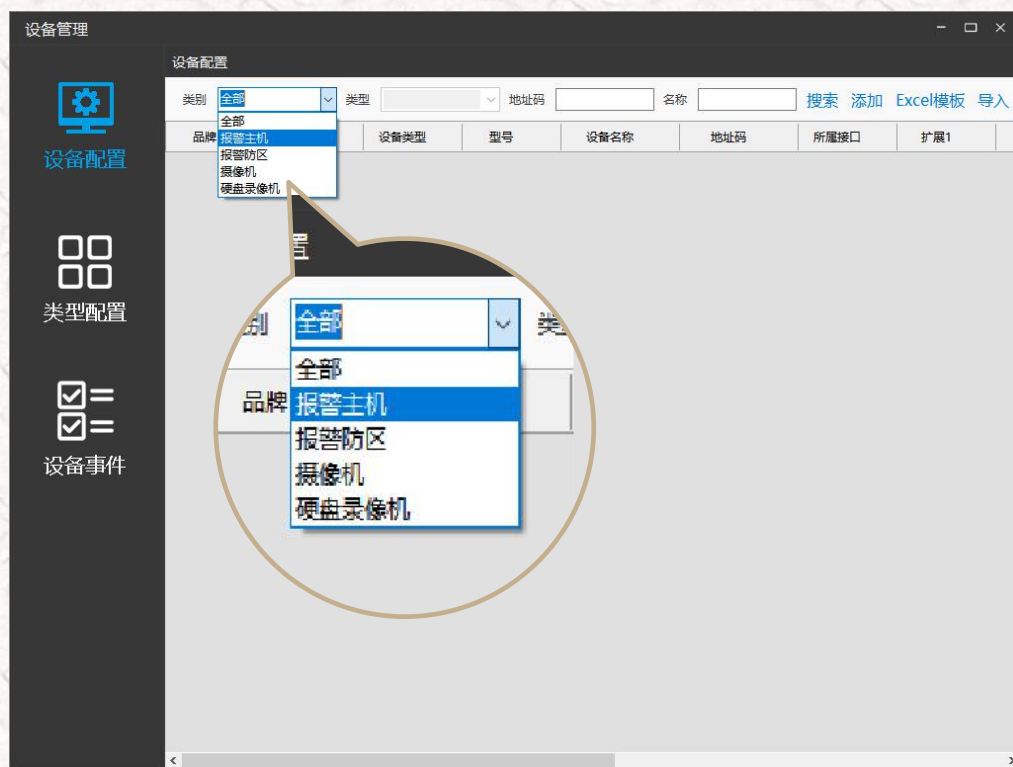
如何添加报警设备



选择主界面下方的菜单“应用”，会弹出右边的窗口



在“设备配置”中选择设备类型，添加设备参数



例如

设备管理

设备配置

类型配置

设备事件

类别 **摄像机** 类型 全部 地址码 名称 搜索 添加 Excel模板 导入

品牌	品牌缩写	设备类型	型号	设备名称	地址码	所属接口	扩展1
----	------	------	----	------	-----	------	-----

设备配置

设备类型: 网络枪机

设备品牌: 大华

设备型号: 未知

高级

所属地图: 无

所属机构:

所属部门:

坐标: X: 0 Y: 0 转: 0

大小: H: 30 W: 30

设备名称: 保安大门左侧 *

地址码: 192.168.1.110 *

编号:

端口号: 37777 *

用户名: admin *

密码: admin123 *

流媒体:

硬盘录像机:

录像机通道:

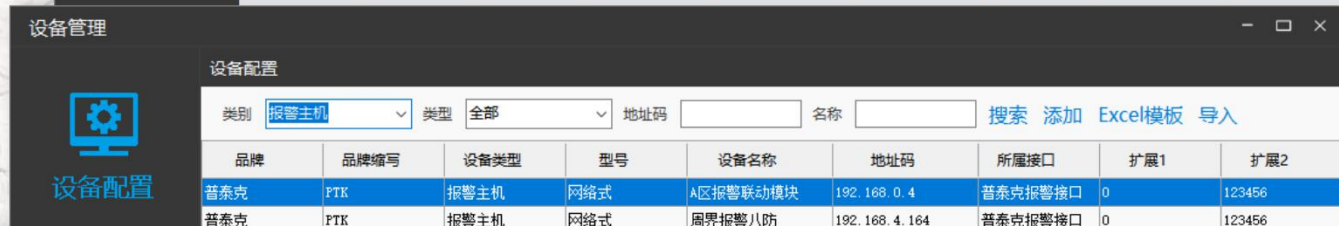
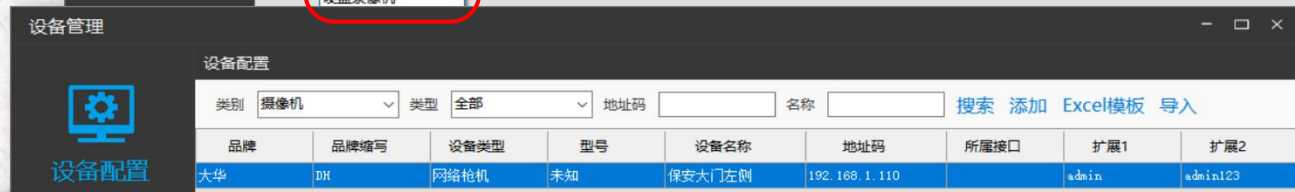
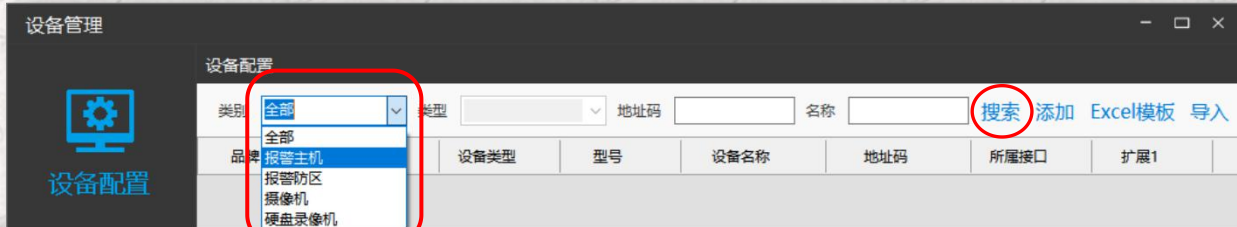
接口名称:

录像源:

保存

从添加摄像机为例，其它设备以此相似

设备添加完毕后，退出软件或是回到地图主界面，当再进入“设备配置”菜单看不到设备，可以选择按类别搜索，也可选全部搜索，找到您需要修改的设备对其进行编辑。



04

如何添加视角



添加步骤



① 编辑

② 视角

③ 拾取 — 移动截取缩略图 — 完成 — 获取坐标

选择视角的主次，例如：

一级观察点为大区，
二级观察点为大区分类。

填写名称

新创建视角点“添加”；
创建好修改点“保存”。

05 如何查看创建好的视角

可视化管理系统

训练场地

二级观察点

小区俯瞰

一级观察点

视角 透视 动作 应用

观察点配置

观察点列表

- 小区俯瞰
- 训练场地

观察点信息

拾取

☐ 一级观察点

☒ 二级观察点

上级: 小区俯瞰

名称: 小区俯瞰

坐标: 741823.97,2486441.45,225.97

添加 保存

一级观察点

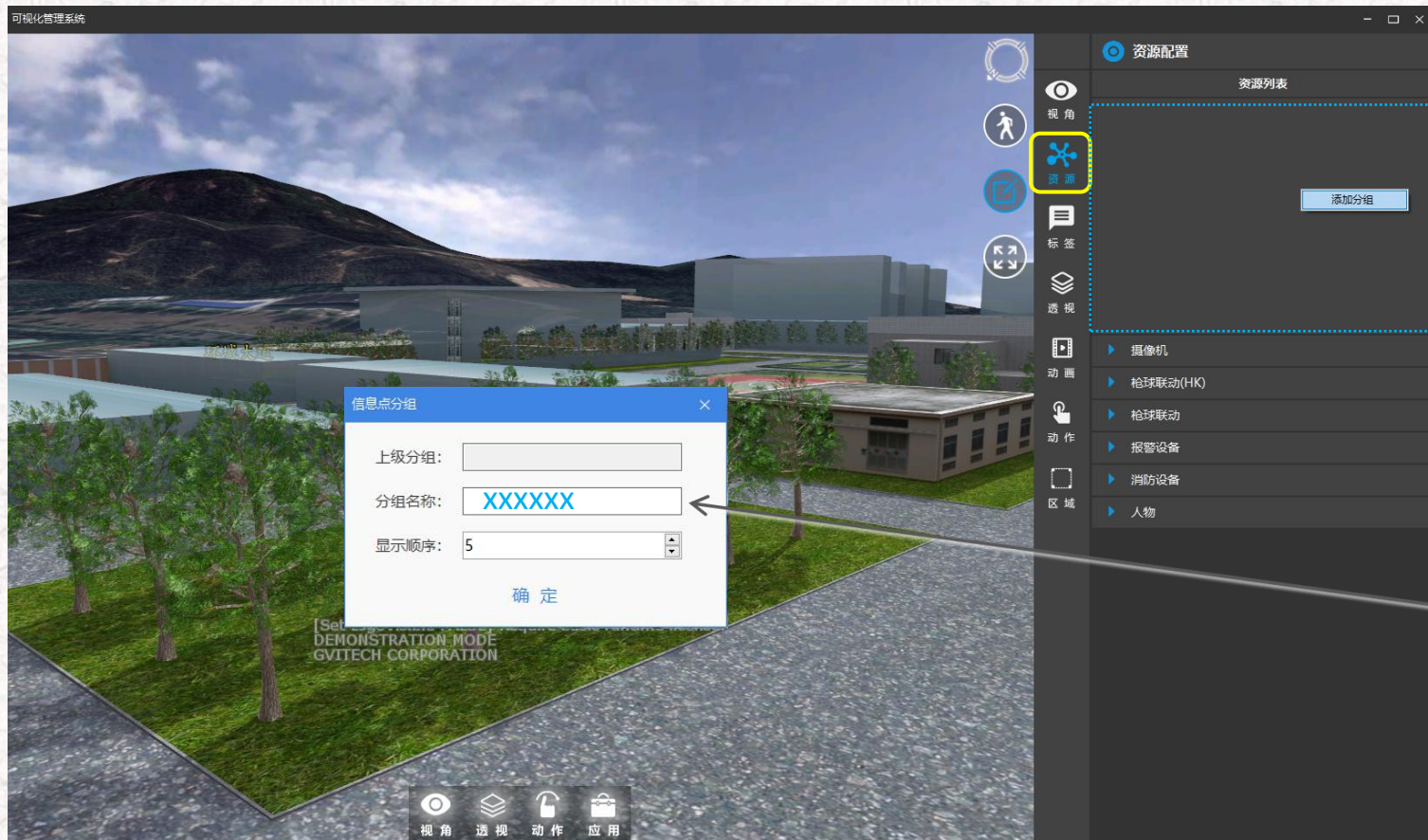
二级观察点

可以创建无数个一级观察点,也可以在一级观察点下创建无数个二级观察点。

如图中所示,在主界面下方,点开“视角”菜单,会首先看到一级观察点,当点进一级观察点会展开二级观察点,这样会更方便到达您要去的地图上的位置。

06

如何添加资源



创建分组

编辑

资源

空区点鼠标右键

添加分组

分组名称

填写名称

确定

创建成功

6-1 如何添加摄像机



添加步骤

选 (点击) 分组

摄像机栏

以立杆球机为例

双击模型

移动鼠标到想要放置的位置

左键确定

填写信息

添加成功

6-2

细说添加模型的信息配置填写

信息点配置

☐ 普通 ☒ 报警 ☐ 建筑 ☐ 动作 ☐ 动画

信息点名称(N): 操场南侧立杆球机

最大可视距离: 150

最小可视距离: 0

信息点类型(T): 摄像机

图片名称(I): 立杆监控.OSG

地址码(K): 192.168.1.123

坐标(P): 741776.638552178,2486482.246

观察点坐标(V): 741756.56,2486470.09,38.98,48.1 获取

标签颜色(C): 选择颜色 0xffff00

字体名称(F): 微软雅黑

字体大小(S): 15

☒ 默认显示

☒ 文字标签 ☒ 图片标签

确定

模型的名称，例如：xx地方xx设备

设定设备的最大可见距离，例如设为2000m，超出2000米距离不可见

设定设备的最小可见距离，例如设为10m，小于10m看不见设备

默认，无需修改

默认，无需修改

设备的IP地址

设备所在位置坐标

观察点位置坐标，当点击设备名称时自动切换到自己获取的观察点

可以自由选择标签的颜色

字体选择

字体大小

打勾表示：开机软件默认显示设备（无需再手动打开）

打勾表示：打开软件默认显示设备图片标签

打勾表示：打开软件默认显示设备文字标签

其它设备添加填写信息大同小异

6-3

添加模型后如何调整模型位置



以立杆球机为例,其它模型以此类推!

资源配置

资源列表

- 小区东区 (内)
- 摄像机
 - 操场南侧立杆球机



视角



资源



标签



透视



动画

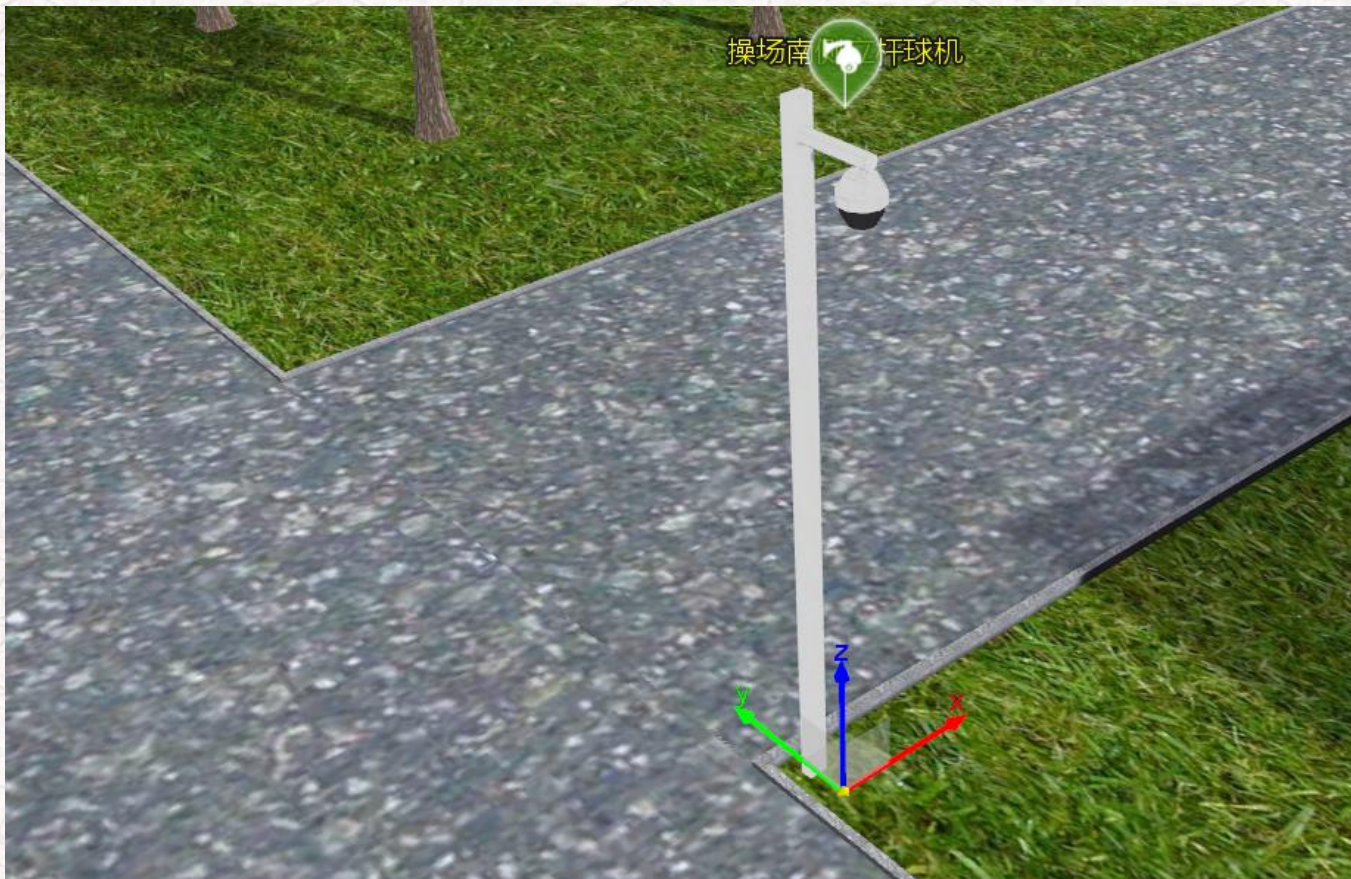



动作

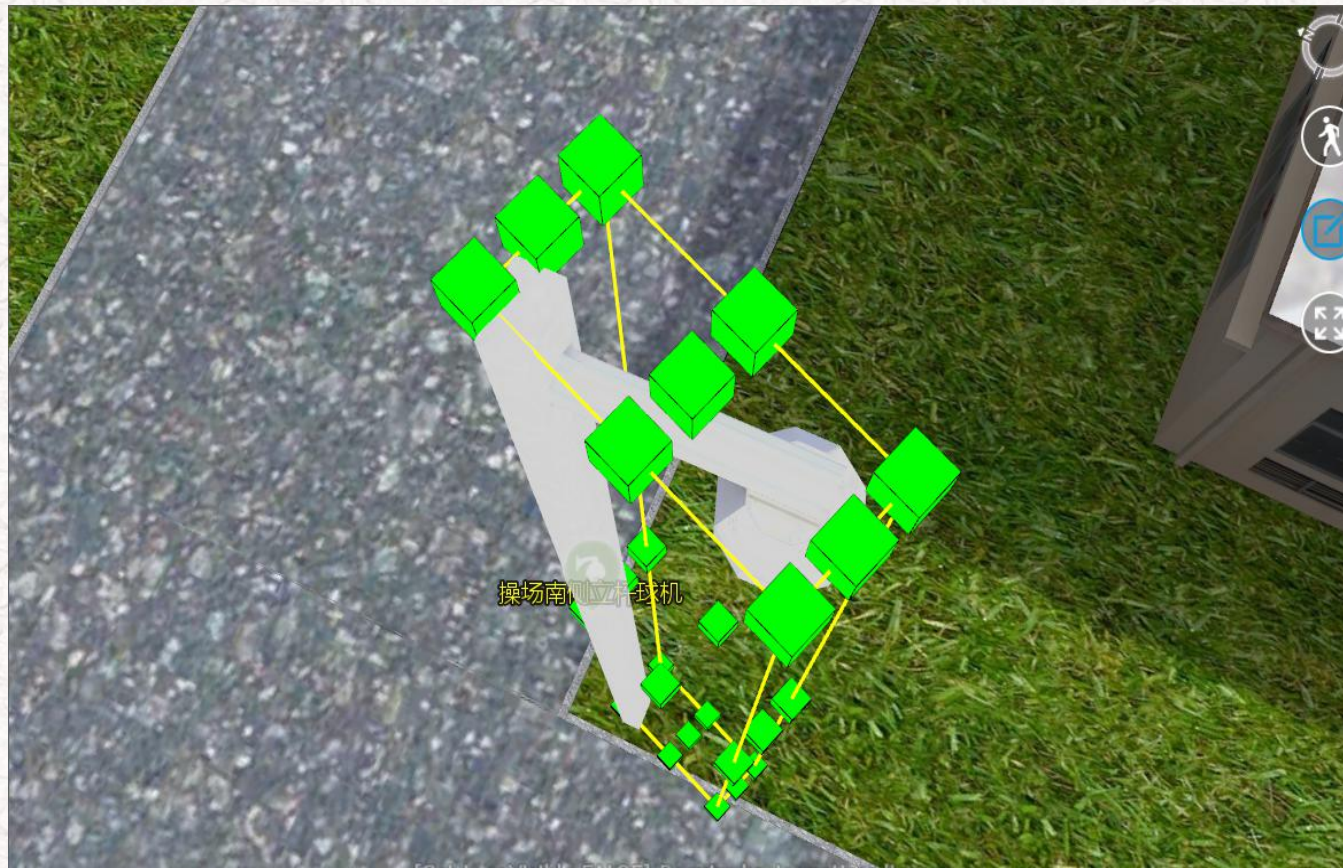



区域

在**编辑状态**下,点中要调整的模型,会弹出工具栏,分别有平移、缩放、旋转、编辑、删除,下面会讲每个工具的应用。




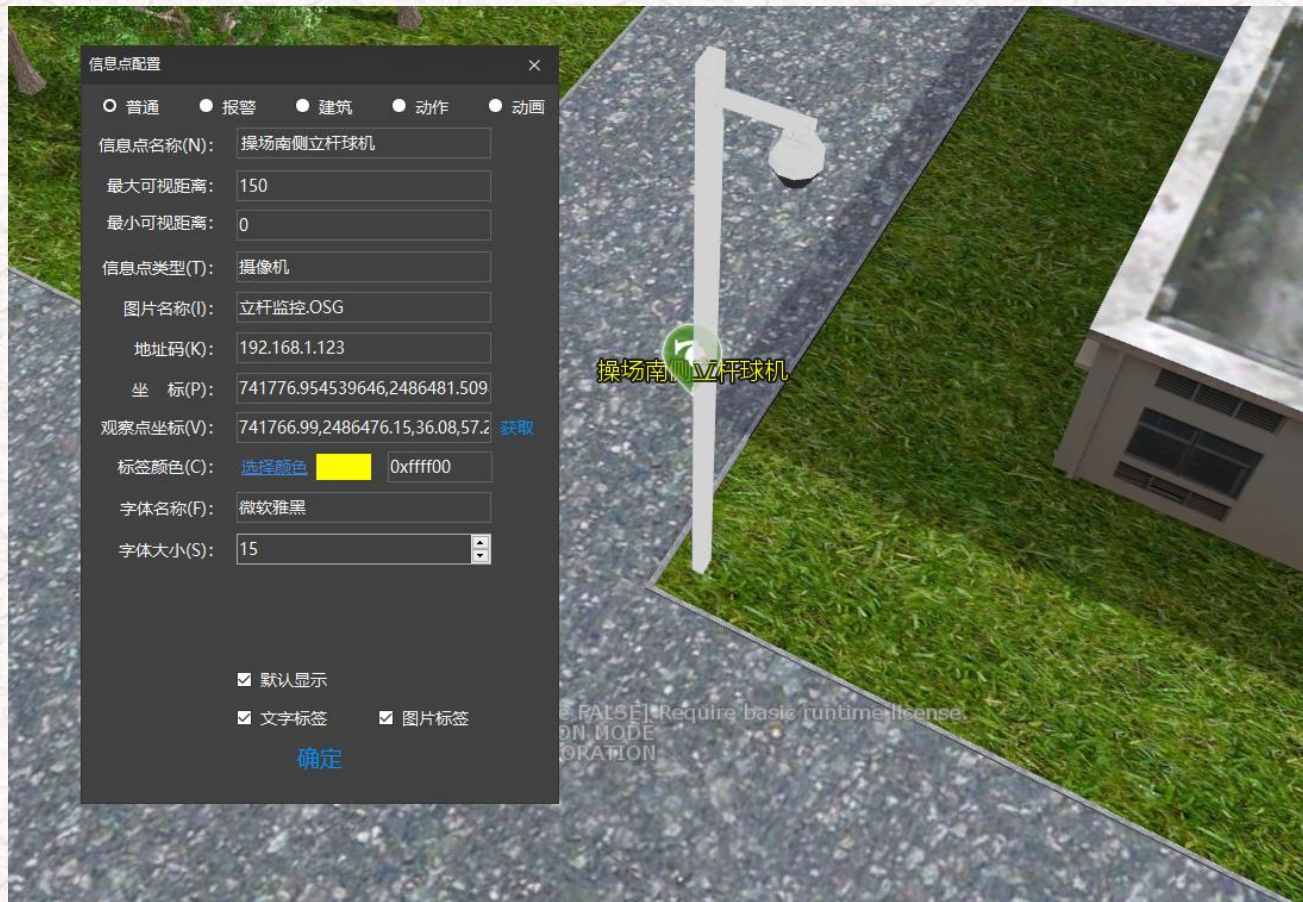
在编辑状态下，点中要调整的模型，会弹出工具栏，选择平移工具 ，会出现x、y、z轴，可拖拉对应轴向移动到自己想放的位置。




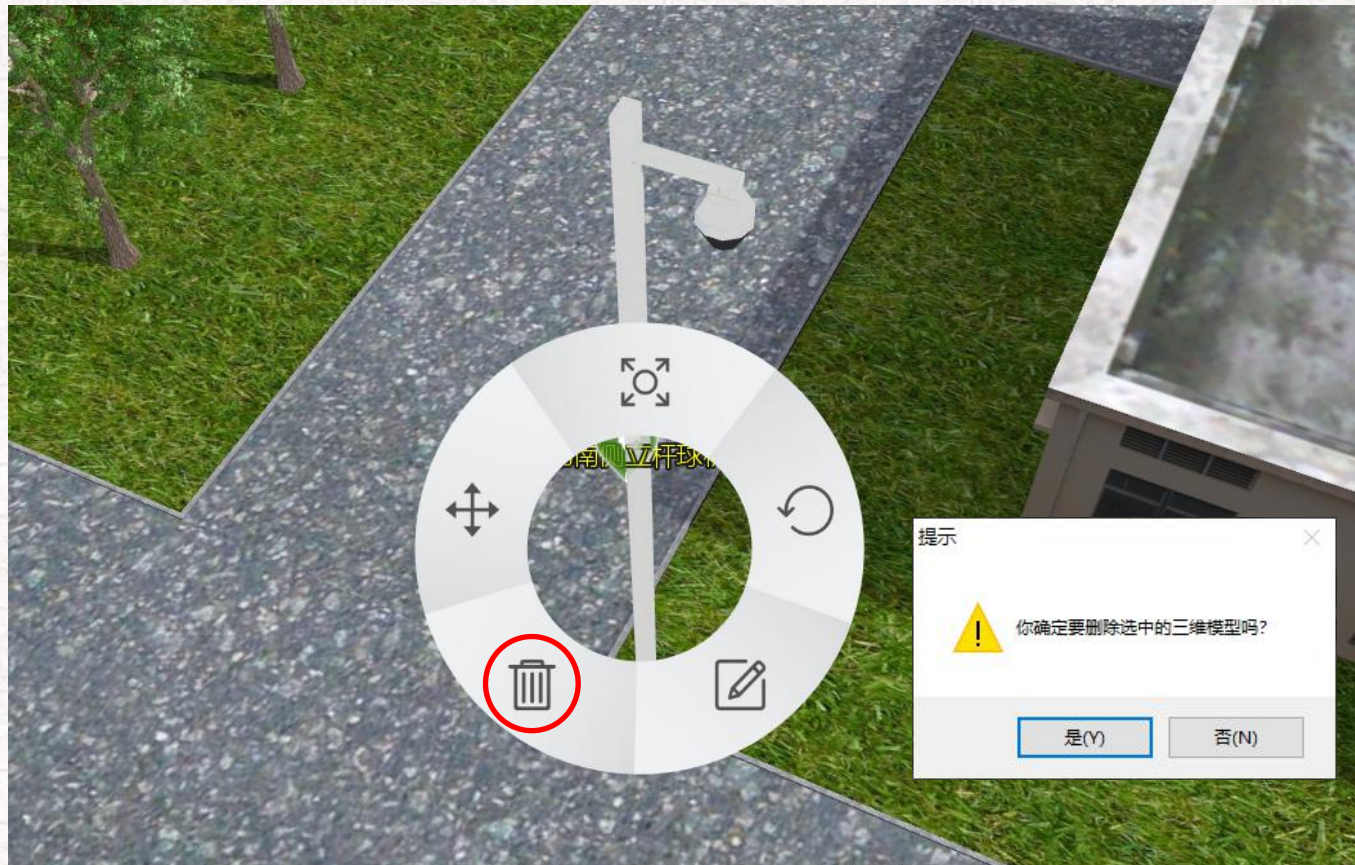
在编辑状态下，点中要调整的模型，会弹出工具栏，选择缩放工具 ，模型的上中下会出现九个点，可拖拉对应点向外向内拉伸与缩小形状。




在编辑状态下，点中要调整的模型，会弹出工具栏，选择缩放工具 ，这时也会出现xyz轴，把鼠标移放在对应轴上就会出一个圈，这个圈就是旋转的横截面（以轴为中心），我们可选对应的轴旋转到适合的位置。



在编辑状态下，点中要调整的模型，会弹出工具栏，选择编辑工具 ，会弹出信息配置框，关于信息填写说明在 6-2 已有说明。



在编辑状态下，点中要调整的模型，会弹出工具栏，选择编辑工具 ，会弹出提示框，问是否需要删除三维模型，点“是”与“否”确认。



以上类别的模型添加方式与立杆球机为例，位置调整好后与信息配置好即完成！

07 如何添加标签



创建分组

编辑

标签

空区点鼠标右键

添加分组

分组名称

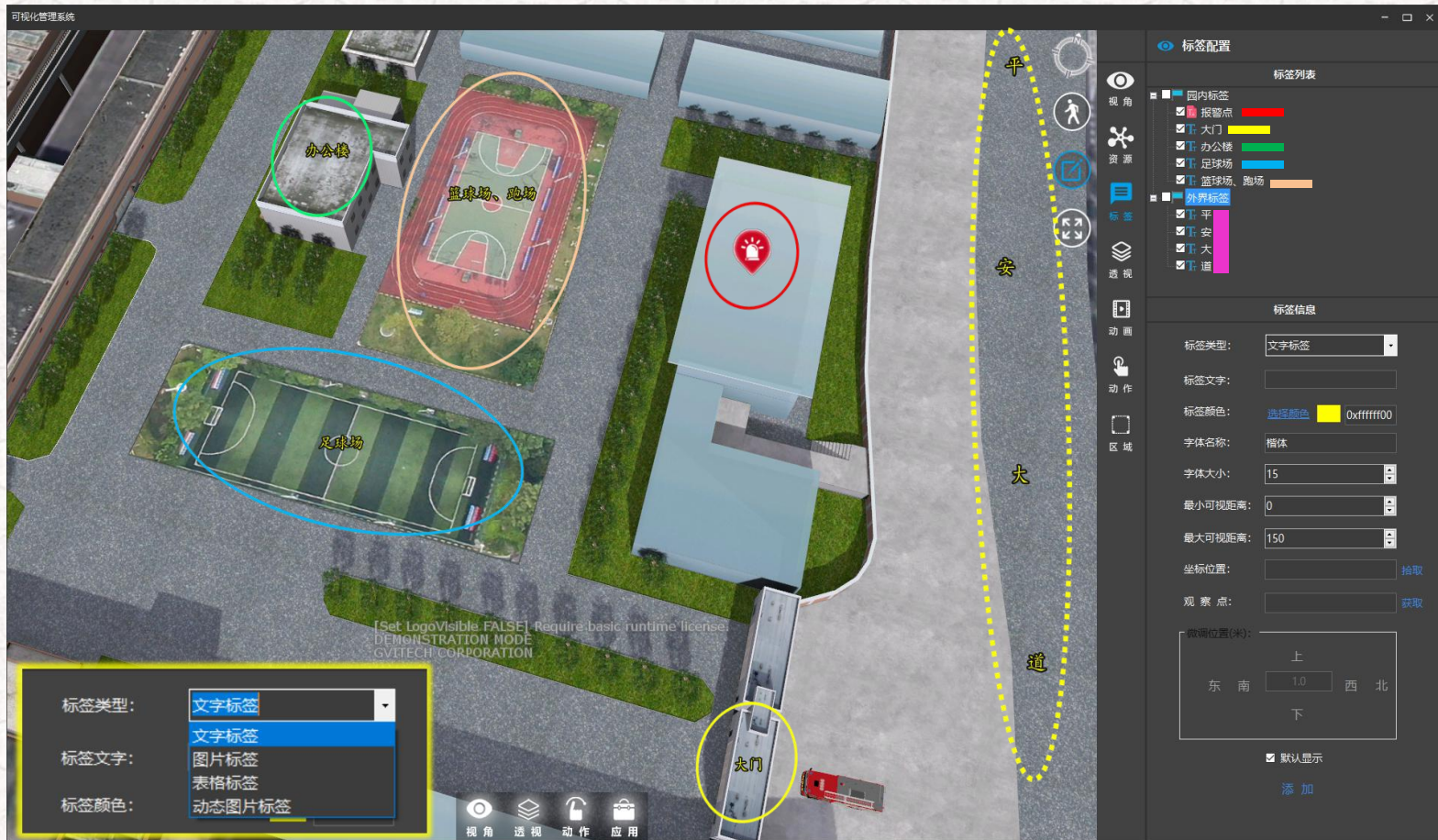
填写名称

确定

创建成功

为了更好的管理不同区域的标签，可添加多个分组，例如：**国内**、**外国**等分组，在添加标签时点击**分组名称**，下面就会弹信息填写框，填写好信息，点**添加**。如果是已经添加的标签需要修改，就点**保存**即可！

添加标签说明



例如

园内标签

报警点 (动图)

大门 (文字)

办公楼 (文字)

足球场 (文字)

篮球场、跑场 (文字)

外界标签

平、安、大、道

(由于道路比较长, 只能分段坐标来单字填写)

标签类型可选, 如左下角所示

08

如何添加动画与动作



创建分组

编辑

动画

空区点鼠标右键

添加分组

分组名称

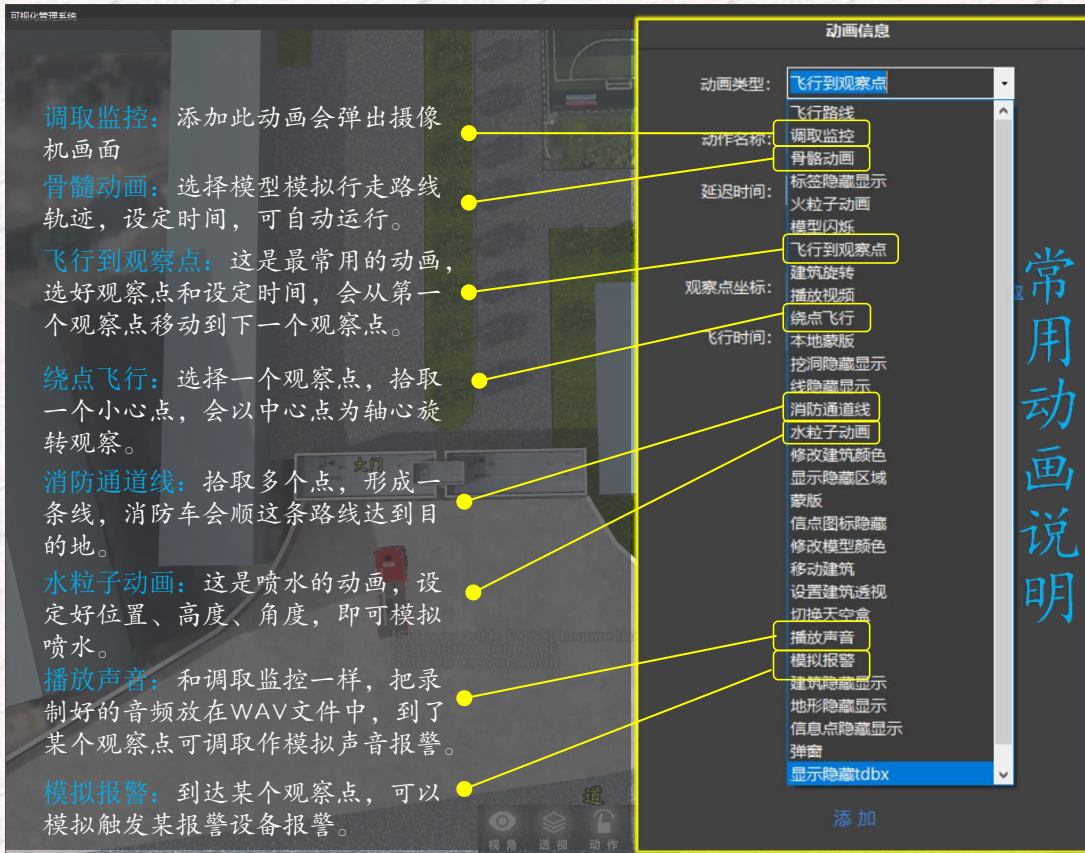
填写名称

确定

创建成功

8-1

添加动画说明



添加步骤



① 点分好的组

② 选择动画类型

③ 动画名称

④ 延迟时间 (即动画停留时间, 一般不用设)

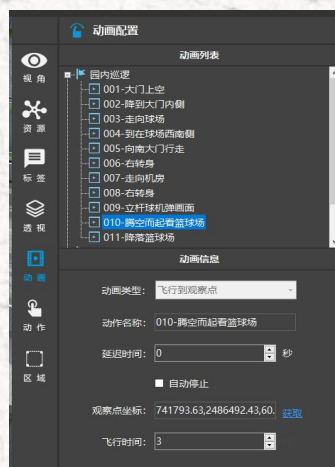
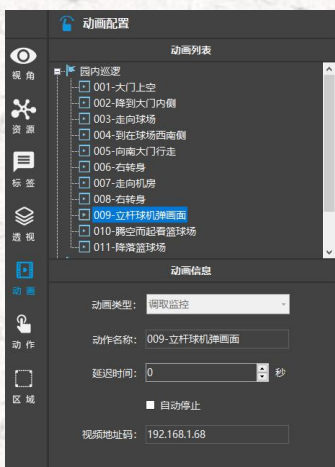
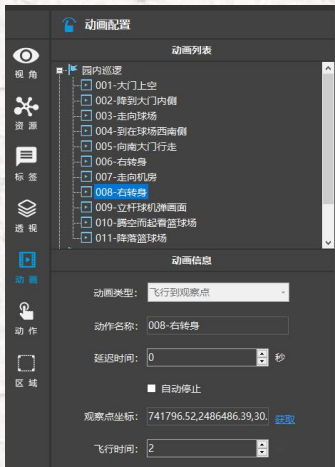
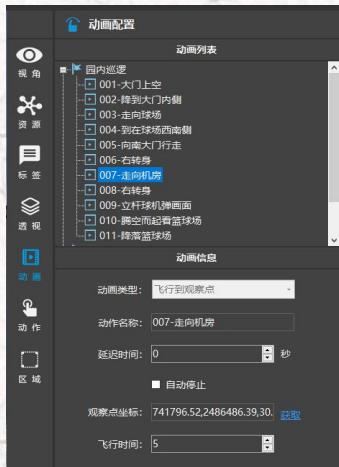
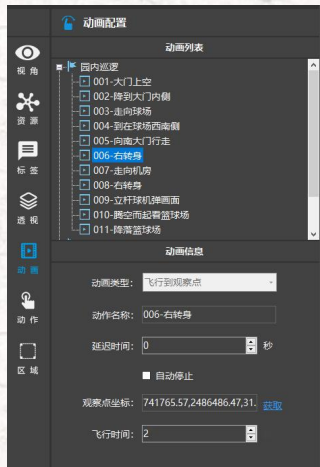
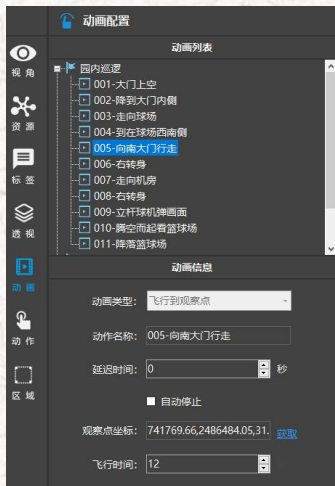
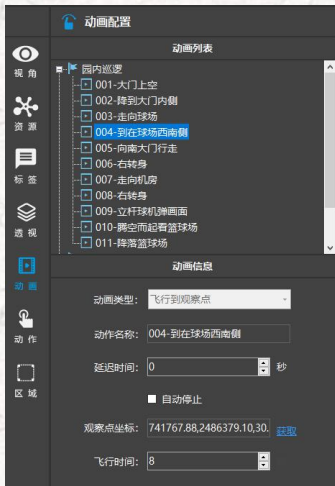
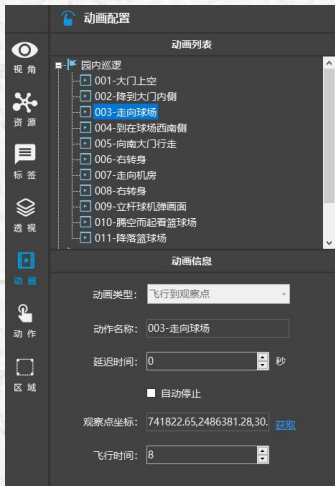
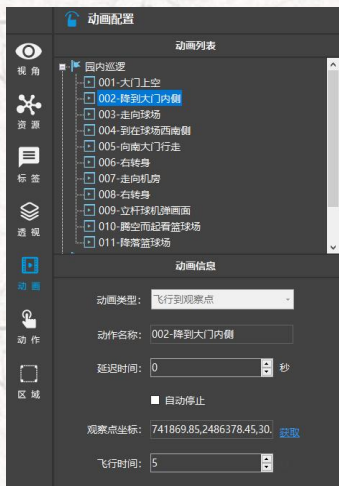
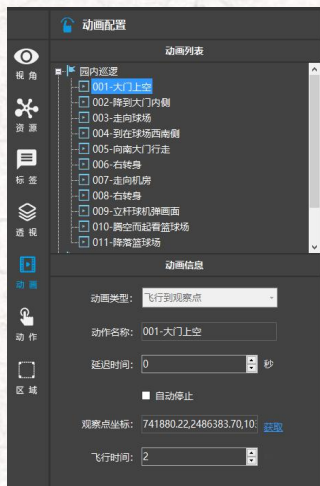
⑤ 获取观察坐标

⑥ 飞行时间 (此动画时长)

⑦ 新创建动画点“添加”; 添加重修改点“保存”。

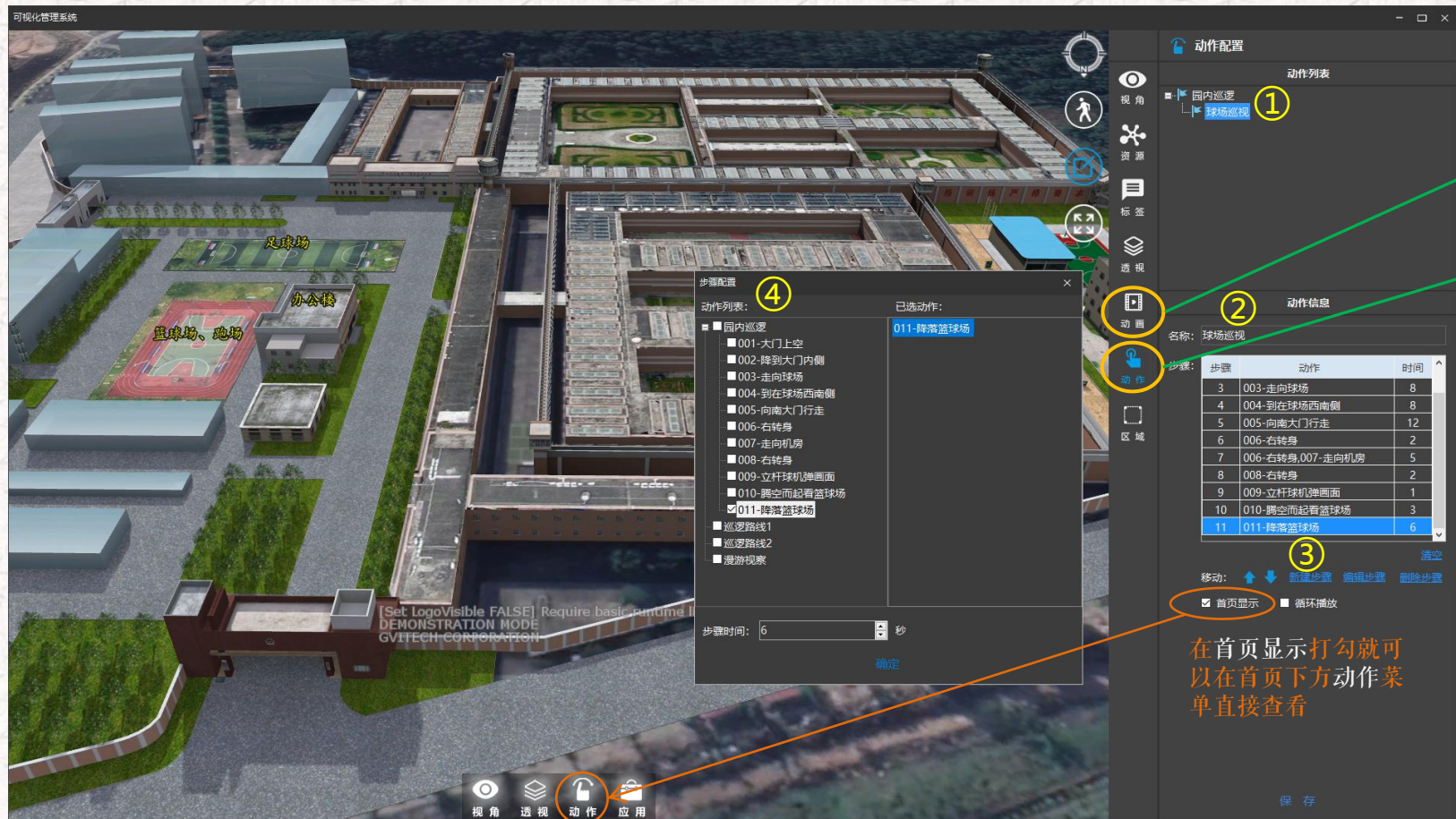
添加

园内动画设置预览参考



8-2

添加动作说明



把前面添加好的所有动画连贯起来就是一个动作。

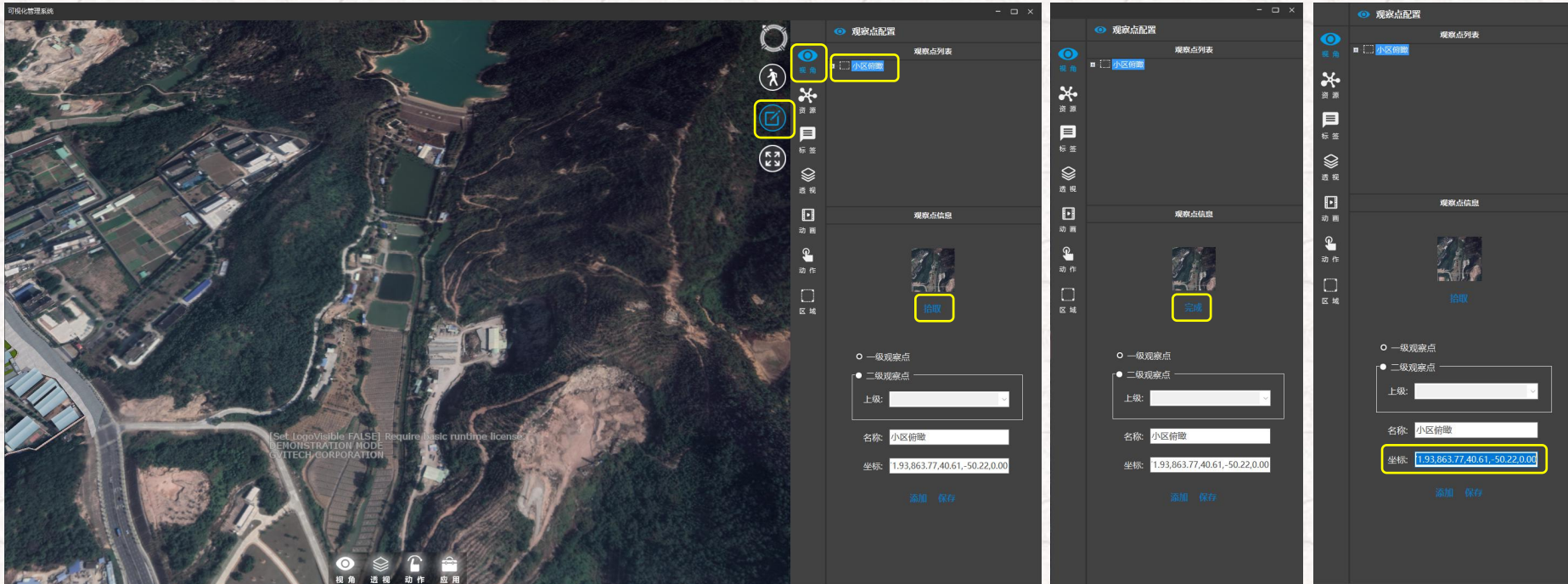
添加步骤

① 在动作列表中创建分组并命名;
② 动作信息栏里再取一个动作名称;
③ 然后新建步骤, 会弹出步骤配置列表;
④ 按顺序把动画一个个勾选, 记得每个动画的用时要填写正确。

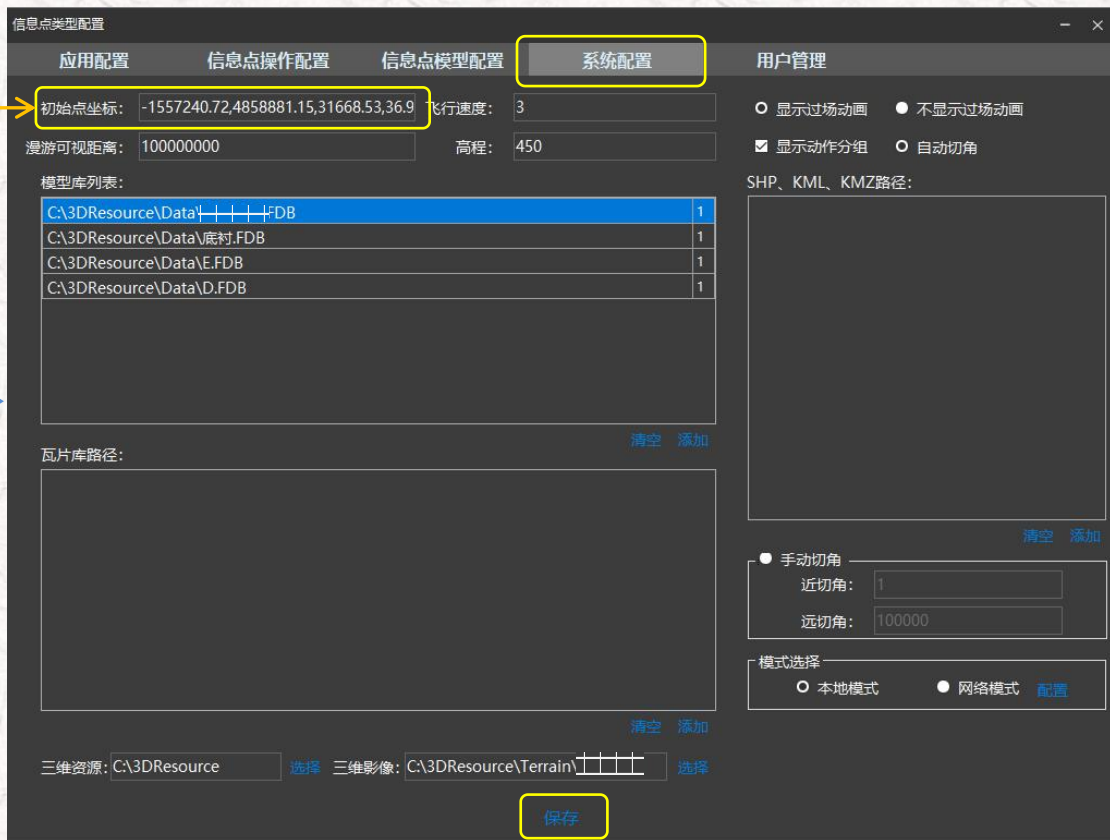
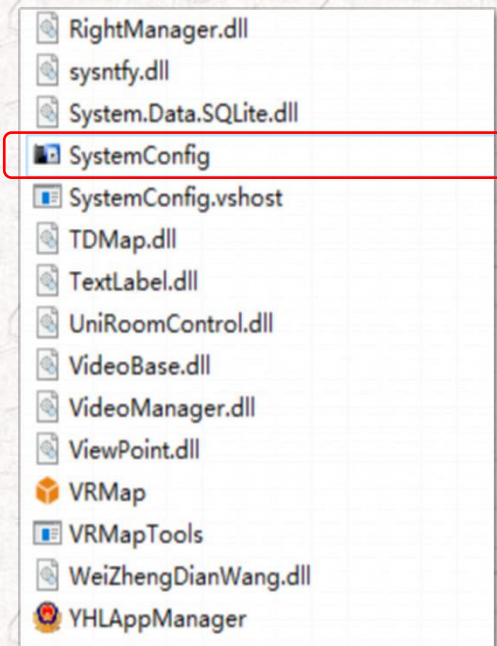
PS: 新版本三维在每个动画后面有显示时间。

09 地图初始画面修改

1. 在**编辑**菜单中，选**视角**功能，随意点中一个做好的观察点视角，观察点信息栏中会出现**拾取**，点拾取就可以获得当前画面的坐标，提示**完成**，点完成坐标出现在坐标框中，复制坐标。**不用点添加也不用保存，直接关闭窗口即可。**



2. 在客户运行程序的根目录中找到SystemConfig程序，双击打开它，会弹出右边的窗口，选择系统配置，会看到初始点坐标，把刚才复制到的坐标粘贴到[这里](#)，点击保存即可！



10 用户的创建

信息点类型配置

应用配置 信息点操作配置 信息点模型配置 系统配置 用户管理

编号	用户名	操作
1	普泰克科技	资源管理

添加好的用户，会出现在这里说明已经创建成功

- ①填写用户名
- ②填写密码
- ③点击添加即可

新建用户 此处创建用户为普通用户，超级用户才可能对地图进行编辑！

登录名 此处填写用户名

密码 (此处修改密码无效) 此处填写密码

角色

如果是已经创建用户，点击保存
新建用户，点添加



运行地图客户端，在这里填写建立好的用户和密码即可，普通用户无法对地图数据进行编辑和修改。



深圳市普泰克智能科技有限公司

三维可视化使用说明 V1.0

